



### პროგრამის აღწერილობა

პროგრამის დასახელება (ქართულად და ინგლისურად)	კომპიუტერული მეცნიერება <b>Computer Science</b>
მისანიჭებელი კვალიფიკაცია	კომპიუტერული მეცნიერების მაგისტრი Master of Computer Science
პროგრამის მოცულობა კრედიტებით და მათი განაწილება	<b>პროგრამის მოცულობა – 120 კრედიტი</b> ) სპეციალობის სავალდებულო საგნები – 50 კრედიტი ) არჩევითი საგნები – 40 კრედიტი ) სამაგისტრო ნაშრომი – 30 კრედიტი
სწავლეს ხანგრძლივობა	4 სემესტრი
სწავლების ენა	ქართული
პროგრამის ხელმძღვანელი/ხელმძღვანელები /კოორდინატორი	ალექსანდრე გამყრელიძე პროფესორი, თბილისის სახელმწიფო უნივერსიტეტი, ზუსტ და საბუნებისმეტყველო მეცნიერებათა ფაკულტეტი, კომპიუტერული მეცნიერებების დეპარტამენტი;  ირინა ხუციშვილი ასოცირებული პროფესორი, თბილისის სახელმწიფო უნივერსიტეტი, ზუსტ და საბუნებისმეტყველო მეცნიერებათა ფაკულტეტი, კომპიუტერული მეცნიერებების დეპარტამენტი.
პროგრამაზე დაშვების წინაპირობა	მინიმუმ ბაკალავრის ხარისხი; საერთო სამაგისტრო გამოცდა; სულ მცირე 10 ECTS კრედიტი უმაღლესი მათემატიკის დისციპლინებში; სულ მცირე 10 ECTS კრედიტი დაპროგრამების ენებში; B2 დონის გამოცდა ინგლისურ ენაში გამოცდა ინფორმატიკაში.  საგანმანათლებლო პროგრამაზე მოხილობის წესით ჩარიცხვა შესაძლებელია წელიწადში ორჯერ, საქართველოს განათლებისა და მეცნიერების სამინისტროს მიერ დადგენილ ვადებში, სავალდებულო პროცედურებისა და უნივერსიტეტის მიერ დადგენილი წესების დაცვით.
საგანმანათლებლო პროგრამის მიზანი	) საერთაშორისო სტანდარტების შესაბამისი, მაღალი კვალიფიკაციის სპეციალისტების მომზადება კომპიუტერული მეცნიერების დარგში, რომლებიც თანამედროვე კომპიუტერული მეცნიერების როგორც ფუნდამენტური კომპონენტების, ისე მთელი რიგი მოწინავე თემების სიღრმისეულ ცოდნას გამოიყენებენ შემდგომ პროფესიულ საქმიანობაში და კვლევების წარმოებაში. ) სტუდენტების ჩართვა მსოფლიო დონის თანამედროვე სამეცნიერო-ტექნიკურ ქსელში და უცხოეთში მყოფი სპეციალისტების (განსაკუთრებით თანამემამულეებისა და, მათ შორის, ჩვენი კურსდამთავრებულების) ლექციებსა და კვლევაში ჩართვა ელექტრონული სწავლების გამოყენებით; ) სტუდენტების მიერ მიღებული ცოდნის შემოქმედებითი და ეფექტური გამოყენებისთვის და წერილობითი ან/და ვერბალური ფორმით წარმოდგენისთვის აუცილებელი უნარების განვითარება.



	<p>პროგრამის მიზნები შეესაბამება თსუ-ს მისიას და ემსახურება საქართველოში კომპიუტერული მეცნიერების დარგის პოპულარიზაციას და გაძლიერებას.</p>
<b>სწავლის შედეგები</b>	
<b>ცოდნა და გაცნობიერება</b>	<p>კურსდამთავრებულს შეუძლია:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.1. კომპიუტერული მეცნიერების და/ან დარგთაშორისი სფეროს ფუნდამენტური ცნებების, კონცეფციების და პრინციპების ჩამოყალიბება და გააზრება;</li> <li>1.2. კომპიუტერული მეცნიერების უახლეს მიღწევებზე დამყარებული ცოდნის საფუძველზე დარგის განვითარების ტენდენციების და მიდგომების გაანალიზება.</li> </ol>
<b>უნარები</b>	<p>კურსდამთავრებულს შეუძლია:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1. კომპიუტერული მეცნიერების თეორიული მეთოდების საშუალებით, კონკრეტული პრობლემების ანალიზი და შესაბამისი ალგორითმების აგება;</li> <li>2.2. პროგრამირების თანამედროვე ტექნოლოგიების საფუძველზე კონკრეტული პრობლემების გადასაჭრელი ალგორითმების ეფექტური იმპლემენტაცია;</li> <li>2.3. ინფორმაციული და საკომუნიკაციო ტექნოლოგიების გამოყენება სხვადასხვა წყაროდან ინფორმაციის მოძიების, დამუშავების და სათანადო დონეზე პრეზენტაციის მიზნით.</li> </ol>
<b>პასუხისმგებლობა და ავტონომიურობა</b>	<p>კურსდამთავრებულს შეუძლია:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3.1. დარგობრივი ცოდნისა და პრაქტიკის დამოუკიდებლად განვითარება და გავრცელება პროფესიული კეთილსინდისიერების პრინციპების დაცვით;</li> <li>3.2. მიღებულ ცოდნაზე დაფუძნებით საკუთარი სწავლის დამოუკიდებლად წარმართვა.</li> </ol>
<b>სწავლების მეთოდები</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>) ვერბალური, ანუ ზეპირსიტყვიერი მეთოდი</li> <li>) ახსნა-განმარტების მეთოდი</li> <li>) გუნდური მუშაობის მეთოდი</li> <li>) წიგნზე მუშაობის მეთოდი</li> <li>) დემონსტრირების მეთოდი/პრეზენტაცია</li> <li>) პრაქტიკული მეთოდი</li> <li>) ქმედებაზე ორიენტირებული სწავლება</li> <li>) პროექტის შემუშავება და პრეზენტაცია</li> <li>) Zoom -ის, e-learning -ის პლატფორმების გამოყენება (უცხოეთში მყოფი სპეციალისტების მიერ შემოთავაზებული არჩევითი კურსები ინტერნეტით)</li> </ul> <p>ზემოთ ჩამოთვლილთაგან შესაძლებელია გამოყენებული იქნას ერთი ან რამდენიმე მეთოდი კონკრეტული სასწავლო კურსებიდან გამომდინარე.</p>
<b>შეფასების წესი</b>	<p>სტუდენტების ცოდნის შეფასების სისტემა და კრიტერიუმები განსაზღვრულია სასწავლო კურსების სილაბუსებში. ეს მოიცავს შუალედურ და დასკვნით გამოცდებს. ასევე იმ სილაბუსებში, სადაც ხდება პროექტზე მუშაობა, განსაზღვრულია პროექტების შეფასების კრიტერიუმები.</p> <p>პროგრამა ითვალისწინებს შეფასებას სასწავლო-სამეცნიერო სემინარში სწავლების ლუწ სემესტრში, რაც მიზნად ისახავს ერთი მხრივ სამეცნიერო კომპონენტის სრულად რეალიზებას და მეორე მხრივ სამაგისტრო ნაშრომის მაღალ დონეზე შესრულებისთვის მაგისტრანტის მოტივირებას.</p> <p>სამაგისტრო ნაშრომის შესასრულებლად დაგეგმილია 30 კრედიტი IV სემესტრში. ნაშრომის მოცულობა უნდა იყოს არა უმეტეს 100 გვერდისა. ნაშრომში მკაფიოდ უნდა ჩანდეს დარგის თანამედროვე მდგომარეობის კარგი ცოდნა, ჩამოყალიბებული უნდა</p>



	<p>იყოს გამოსაკვლევი პრობლემის არსი, გამოკვეთილი უნდა იყოს მიღებული შედეგები და ამ შედეგების გამოყენების მიმართულებები. სასურველია ახლდეს პროგრამული რეალიზაციების ამსახველი დანართი.</p> <p><b>შეფასების სისტემა უშვებს შემდეგი სახის შეფასებებს:</b></p> <p><b>დადებითი</b></p> <p>(A) ფრიადი – 91-100 ქულა;          (B) ძალიან კარგი – 81-90 ქულა;          (C) კარგი – 71-80 ქულა;          (D) დამაკმაყოფილებელი – 61-70 ქულა;          (E) საკმარისი – 51-60 ქულა.</p> <p><b>უარყოფითი</b></p> <p>(FX) ვერ ჩააბარა – 41-50 ქულა, რაც ნიშნავს, რომ სტუდენტს ჩასაბარებლად მეტი მუშაობა სჭირდება და ეძლევა დამოუკიდებელი მუშაობით დამატებით გამოცდაზე ერთხელ გასვლის უფლება;          (F) ჩაიჭრა – მაქსიმალური შეფასების 40 ქულა და ნაკლები, რაც ნიშნავს, რომ სტუდენტის მიერ ჩატარებული სამუშაო არ არის საკმარისი და მას საგანი ახლიდან აქვს შესასწავლი.</p> <p>საგანმანათლებლო პროგრამის კომპონენტში, FX-ის მიღების შემთხვევაში უმაღლესი საგანმანათლებლო დაწესებულება ვალდებულია დამატებითი გამოცდა დანიშნოს დასკვნითი გამოცდის შედეგების გამოცხადებიდან არანაკლებ 5 დღეში.</p>																																								
დასაქმების სფეროები	სამეცნიერო-საგანმანათლებლო დაწესებულებები, საბანკო-საფინანსო დაწესებულებები, სხვადასხვა კავშირგაბმულობის დაწესებულებები, ჯანდაცვის ორგანიზაციები, სამეწარმეო ორგანიზაციები, სატრანსპორტო სამართავი სისტემები და სხვ.																																								
სწავლის საფასური ქართველი და უცხოელი სტუდენტებისათვის	) 2250 ლარი ქართველი სტუდენტებისთვის																																								
<p>პროგრამის განხორციელებისათვის საჭირო ადამიანური და მატერიალური რესურსი</p>	<p>პერსონალის სია</p> <table border="1" data-bbox="464 1304 1495 1902"> <thead> <tr> <th>გვარი</th> <th>სახელი</th> <th>აფილაცია</th> <th>სტატუსი</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>გამყრელიძე</td> <td>ალექსანდრე</td> <td>თსუ</td> <td>პროფესორი</td> </tr> <tr> <td>ხაჩიძე</td> <td>მანანა</td> <td>თსუ</td> <td>პროფესორი</td> </tr> <tr> <td>ხუციშვილი</td> <td>ირინა</td> <td>თსუ</td> <td>ასოცირებული პროფესორი</td> </tr> <tr> <td>მიდოდაშვილი</td> <td>ბიძინა</td> <td>თსუ</td> <td>ასოცირებული პროფესორი</td> </tr> <tr> <td>ქურდიანი</td> <td>რევაზ</td> <td>თსუ</td> <td>ასოცირებული პროფესორი</td> </tr> <tr> <td>ფრუიძე</td> <td>გოდერძი</td> <td></td> <td>მოწვეული პერსონალი</td> </tr> <tr> <td>მამაგვიშვილი</td> <td>აკაკი</td> <td>ETH Zürich, შვეიცარია</td> <td>მოწვეული პერსონალი</td> </tr> <tr> <td>მაისურაძე</td> <td>გიორგი</td> <td>Senior Product Security Engineer <a href="#">Qualcomm</a></td> <td>მოწვეული პერსონალი</td> </tr> <tr> <td>ქოიავა</td> <td>ირაკლი</td> <td></td> <td>მოწვეული პერსონალი</td> </tr> </tbody> </table>	გვარი	სახელი	აფილაცია	სტატუსი	გამყრელიძე	ალექსანდრე	თსუ	პროფესორი	ხაჩიძე	მანანა	თსუ	პროფესორი	ხუციშვილი	ირინა	თსუ	ასოცირებული პროფესორი	მიდოდაშვილი	ბიძინა	თსუ	ასოცირებული პროფესორი	ქურდიანი	რევაზ	თსუ	ასოცირებული პროფესორი	ფრუიძე	გოდერძი		მოწვეული პერსონალი	მამაგვიშვილი	აკაკი	ETH Zürich, შვეიცარია	მოწვეული პერსონალი	მაისურაძე	გიორგი	Senior Product Security Engineer <a href="#">Qualcomm</a>	მოწვეული პერსონალი	ქოიავა	ირაკლი		მოწვეული პერსონალი
გვარი	სახელი	აფილაცია	სტატუსი																																						
გამყრელიძე	ალექსანდრე	თსუ	პროფესორი																																						
ხაჩიძე	მანანა	თსუ	პროფესორი																																						
ხუციშვილი	ირინა	თსუ	ასოცირებული პროფესორი																																						
მიდოდაშვილი	ბიძინა	თსუ	ასოცირებული პროფესორი																																						
ქურდიანი	რევაზ	თსუ	ასოცირებული პროფესორი																																						
ფრუიძე	გოდერძი		მოწვეული პერსონალი																																						
მამაგვიშვილი	აკაკი	ETH Zürich, შვეიცარია	მოწვეული პერსონალი																																						
მაისურაძე	გიორგი	Senior Product Security Engineer <a href="#">Qualcomm</a>	მოწვეული პერსონალი																																						
ქოიავა	ირაკლი		მოწვეული პერსონალი																																						



	დევიძე	რატი	Max Planck Institute for Software Systems, გერმანია	მოწვეული პერსონალი
	კუცია	თეიმურაზ	კეპლერის უნივერსიტეტი, ლინცი, ავსტრია	მოწვეული პერსონალი
	<p><b>მატერიალურ-ტექნიკური ბაზა</b>  <b>სასწავლო სივრცე: აუდიტორიები</b>          თსუ XI კორპუსი, თსუ ზუსტ და საბუნებისმეტყველო მეცნიერებების ფაკულტეტის კომპიუტერული ლაბორატორია, აუდიტორიები და კომპიუტერული კლასები პროექტორებით: 401-420 (30 ან 60 მ<sup>2</sup>) 15 ან 30 კომპიუტერით;          თსუ XI კორპუსი, თსუ ზუსტ და საბუნებისმეტყველო მეცნიერებების ფაკულტეტის ბიბლიოთეკა, ორი დარბაზით (60 მ<sup>2</sup>).</p> <p>თსუ ი. ვეკუას სახელობის გამოყენებითი მათემატიკის ინსტიტუტის ბიბლიოთეკა. მაგისტრანტებისთვის გათვალისწინებულია უახლესი ტექნიკითა და ინტერნეტთან წვდომით აღჭურვილი კომპიუტერული კლასის გამოყენება. მათთვის ხელმისაწვდომია საკმაოდ მდიდარი ელექტრონული ბიბლიოთეკა, რომელიც ბოლო წლებში შეგროვდა ინსტიტუტის თანამშრომლების მიერ web - რესურსების ბაზაზე.</p>			
დამატებითი ინფორმაცია (საჭიროების შემთხვევაში)	ინტერნშიპი ჩატარდება აგვისტოს თვეში სტუდენტის მიერ მისი არჩევის შემთხვევაში			



**სასწავლო გეგმა**

პროგრამა შედგება ძირითადი და არჩევითი კურსებისაგან. ძირითადი კურსების მოცულობაა 80 კრედიტი, ამათგან 30 კრედიტი განკუთვნილია სამაგისტრო ნაშრომისათვის; არჩევითი საგნები - 40 კრედიტი

ფაკულტეტი: **ზუსტ და საბუნებისმეტყველო მეცნიერებათა**  
 ინსტიტუტი / დეპარტამენტი / კათედრა / მიმართულება: **კომპიუტერულ მეცნიერებათა დეპარტამენტი**  
 საგანმანათლებლო პროგრამის სახელწოდება: **კომპიუტერული მეცნიერება**  
 სწავლების საფეხური: **მაგისტრატურა**  
 კრედიტების რაოდენობა: **120 ECTS**  
 საგანმანათლებლო პროგრამის ხელმძღვანელი: ალექსანდრე გამყრელიძე, ირინა ხუციშვილი  
 აკადემიური საბჭოს მიერ სასწავლო პროგრამის დამტკიცების თარიღი, დადგენილების ნომერი:  
 სასწავლო პროგრამის ამოქმედების თარიღი (სასწავლო წელი): 2021 - 2022

N	კოდი	სასწავლო კურსის სახელწოდება	ECTS	სტუდენტის საათობრივი დატვირთვა					სასწავლო კურსზე დაშვების წინაპირობა	სწავლების სემესტრი				ლექტორი/ლექტორები
				საკონტაქტო			დამოუკიდებელი	სულ		I	II	III	IV	
				ლექცია	სემინარი/სამუშაო ჯგუფი	პრაქტიკუმი/ლაბორატორია								
<b>სავალდებულო კურსები</b>														
1.		კონკრეტული მათემატიკა	5	15		15	95	125	N/A					რევაზ ქურდიანი
2.		რთული ამოცანების სწრაფი ალგორითმები	10	15		15	220	250	N/A					ალექსანდრე გამყრელიძე
3.		ციფრული სისტემების შემუშავება Verilog ენის გამოყენებით	5	15		30	80	125	N/A					პაპუნა ქარჩავა



4.	დაპროგრამების ენების პრინციპები	5	15	15		95	125	N/A					ირინა ხუციშვილი
5.	პროგრამული უზრუნველყოფის ინჟინერია	10	15	45		190	250	N/A					ბიძინა მიდოდაშვილი
6.	სირთულის თეორიის დამატებითი თავები	10	30		30	190	250	რთული ამოცანების სწრაფი ალგორითმები					ალექსანდრე გამყრელიძე
7.	სემინარი კომპიუტერულ მეცნიერებაში	5	45			80	125	რთული ამოცანების სწრაფი ალგორითმები					რევაზ ქურდიანი
8.	სამაგისტრო ნაშრომი	30											
<b>სულ სავალდებულო კრედიტების ჯამი</b>		<b>80</b>											
<b>არჩევითი კურსები</b>													
9.	თანამედროვე მონაცემთა ბაზების მართვის სისტემები (მზმს)	5	15	15		95	125	N/A					მანანა ხაჩიძე
10.	კომპიუტერული გრაფიკა	5	15	15		95	125	N/A					ალექსანდრე გამყრელიძე
11.	ინფორმაციის მოძიების თანამედროვე მეთოდები	5	15		15	95	125	რთული ამოცანების სწრაფი ალგორითმები					ალექსანდრე გამყრელიძე
12.	ბიბლიოთეკა Windows API	5	15		30	80	125	N/A					მიხეილ თუთბერიძე
13.	მანქანური სწავლა	5	15		15	95	125	N/A					რატი დევიძე
14.	კომპიუტერული ტოპოლოგია	5	15		15	80	125	რთული ამოცანების სწრაფი ალგორითმები					გოდერძი ფრუიძე, ალექსანდრე გამყრელიძე
15.	სისტემების დაცვისა და თავდასხმის თანამედროვე მეთოდები	5	15		15	95	125	N/A					გიორგი მაისურაძე
16.	.NET პლატფორმის თანამედროვე ტექნოლოგიები	5	15	30		80	125	N/A					ბიძინა მიდოდაშვილი
17.	განმტკიცებელი მანქანური სწავლება	5	15		15	95	125	მანქანური სწავლა					რატი დევიძე



18.	კომპიუტერული გეომეტრიის ალგორითმები	5	15		15	95	125	კონკრეტული მათემატიკა				ალექსანდრე გამყრელიძე
19.	კომპიუტერული ალგებრის ალგორითმები	5	15		15	95	125	კონკრეტული მათემატიკა				რევაზ ქურდიანი, ალექსანდრე გამყრელიძე
20.	პარალელური ალგორითმები	5	15		15	95	125	N/A				ალექსანდრე გამყრელიძე
21.	ალგორითმული თამაშთა თეორია და მისი გამოყენება	5	15		15	95	125	N/A				აკაკი მამაგვიშვილი
22.	ინტერნეტი	10					250					